

Le THV vous invite à explorer un nouveau terrain de jeu magique



Pierre Percée

UN BRIN PLUS SOFT QUE LE BOSS MAIS
TOUT AUSSI DANTESQUE ET SAVOUREUX



24-25 MAI

Formats : L, M, S, XS, Trikids
Label CGE et Sélectif D3

Renseignements sur : www.raid-evasion-azimut.fr ou Facebook Triathlon Hautes-Vosges



PREFECTURE
DE
MEURTHE-ET-MOSELLE

LABELS

- Sélectif Triathlon D3 homme femme

- Label Championnat Grand EST triathlon Adultes



The logo features a stylized triathlete in red and blue, with a red circle above representing a head or a sun. Below the figure are blue wavy lines representing water. The text 'LIGUE RÉGIONALE DE TRIATHLON' is displayed in blue and red capital letters.

LIGUE RÉGIONALE DE
TRIATHLON

GRAND-EST

Programme Samedi 24 mai

Epreuve	Aire transition	Ouverture parc	Fermeture	Aire d'Appel	Départ	Fin évacuation vélo	Podium	Distance
L	1	8h	8h45	8h55	9h	/	14h30	2.3 88 22
M	2	9h15	10h05	10h10	10h15	/	14h30	1.5 56 11
S	1	10h15	11h05	11h10	11h15	/	14h30	750 26 6

Programme Dimanche 25 mai

Epreuve	Aire transition	Ouverture	Fermeture	Aire d'Appel	Départ	Fin évacuation vélo	Podium	Distance
S D3 H	1	8h	8h50	8h55	9h00	10h45	12h30	750 20 6
S D3 F	2	10h	10h50	10h55	11h00	12h45	12h30	750 20 6
Dukids	/	12h30	13h	13h10	13h15	12h45	15h15	1,4 2.5 0,75
XS open	1/2	13h15	14h	14h10	14h15	15h	15h15	400 10 2,8

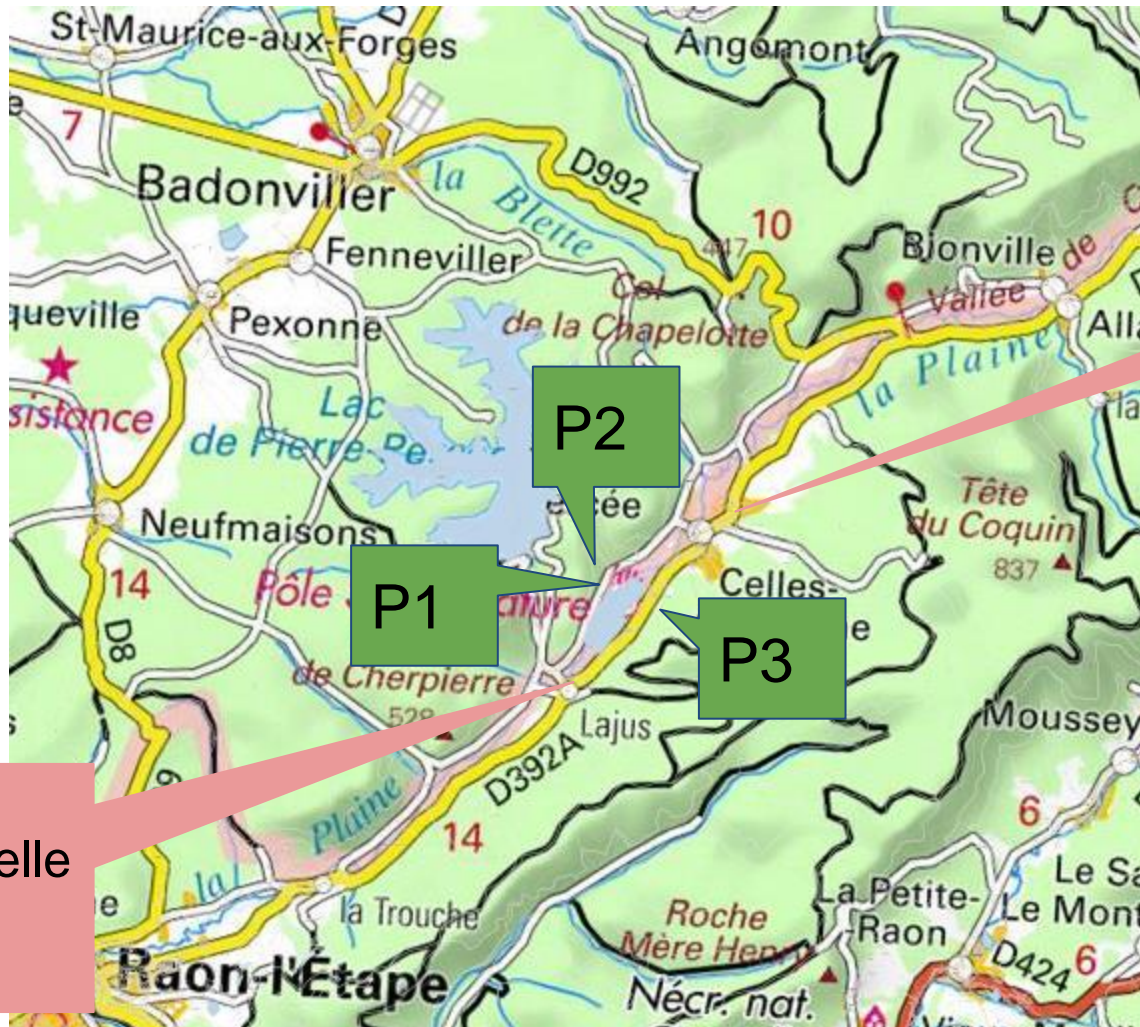
Capacités d'accueil

LMS	300		TOTAL 1100
S D3 H	200		
S D3 F	200		
XS Open	300		
DUKIDS	100		

Redevances Incriptions

Du Kids	10 Euros
XS	20 Euros
S	30 Euros (40 relais)
M	60 Euros (80 relais)
L	120 Euros (140 relais)

Accès via...



Alsace
Allemagne

Vosges
Meurthe et Moselle
Belgique
Luxembourg

Stationnement



Triathlon Distance S/M/L Samedi



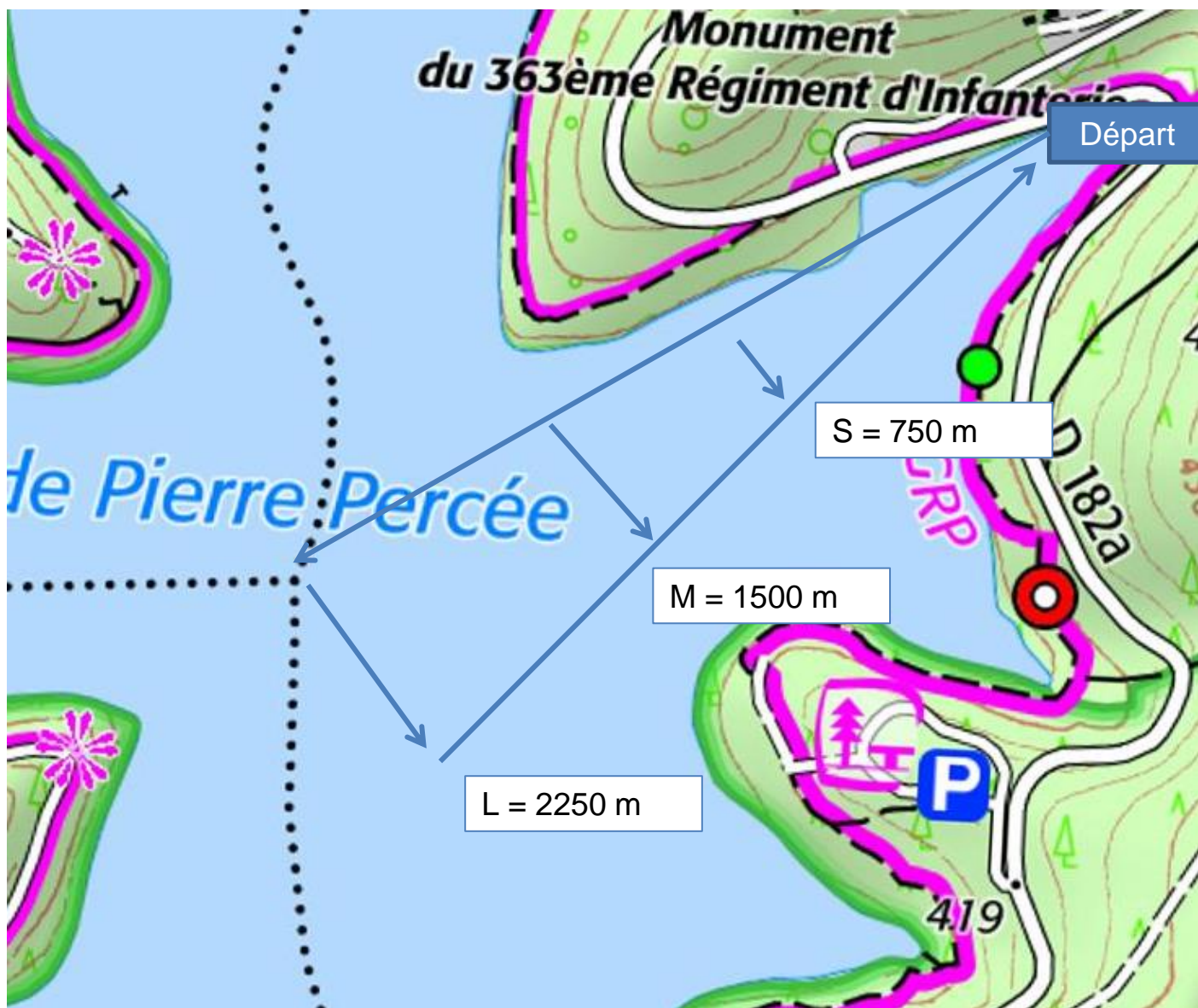
Principe

- Retirer Dossards base nautique de Pierre Percée.
- Déposer son matériel Cap à son emplacement dans le parc 2.
- Rejoindre le Départ Anse de Pierre Percée avec Combinaison, bonnet, lunettes, vélo, chaussures, casque, lunettes ... s'installer dans parc 1
- Prendre le départ puis déposer son bonnet, lunettes et combinaison dans le sac numéroté distribué au retrait des dossards.
- Vous le retrouverez à la base nautique après votre arrivée ;)

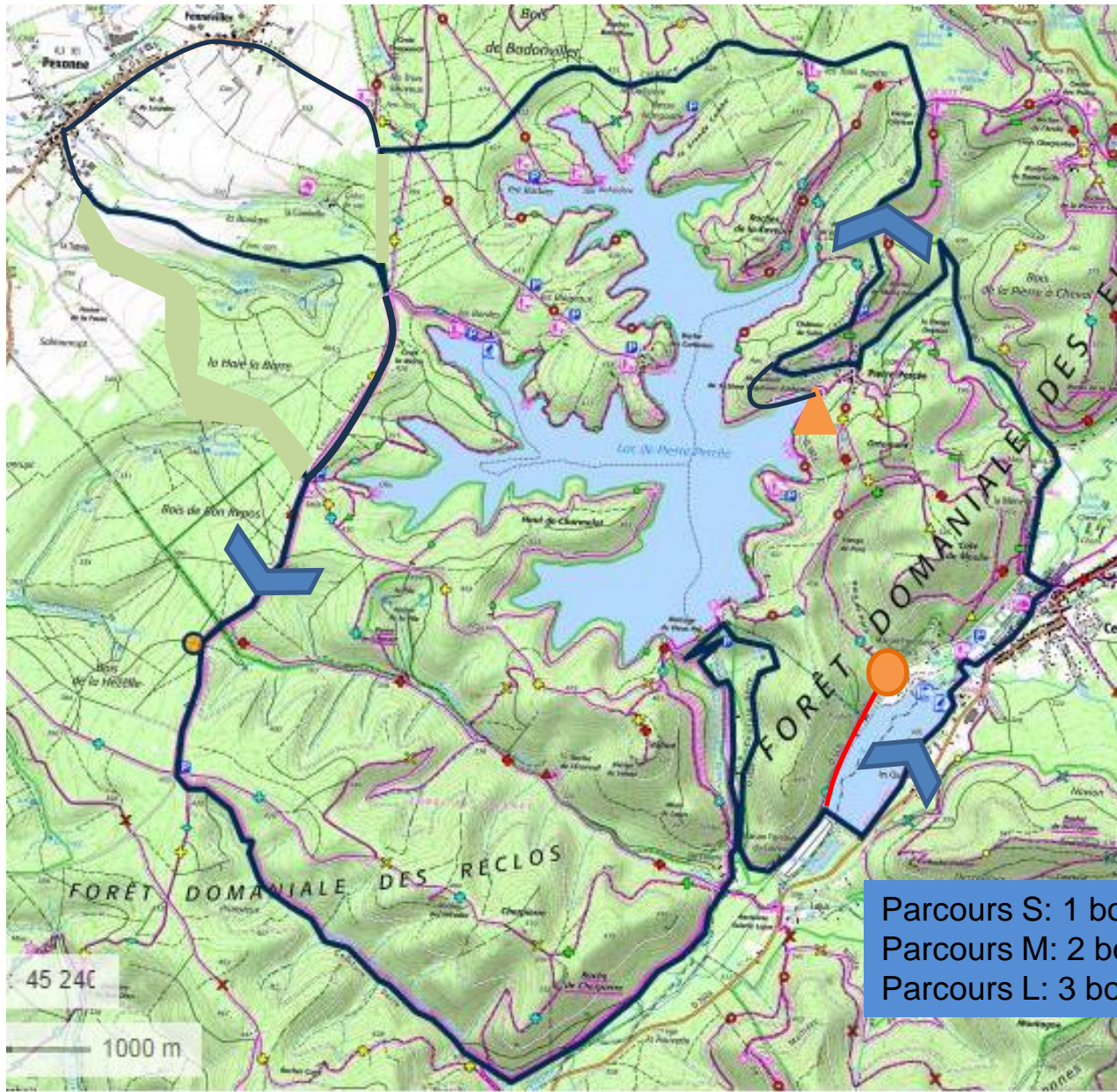
PARC VELO DEPART



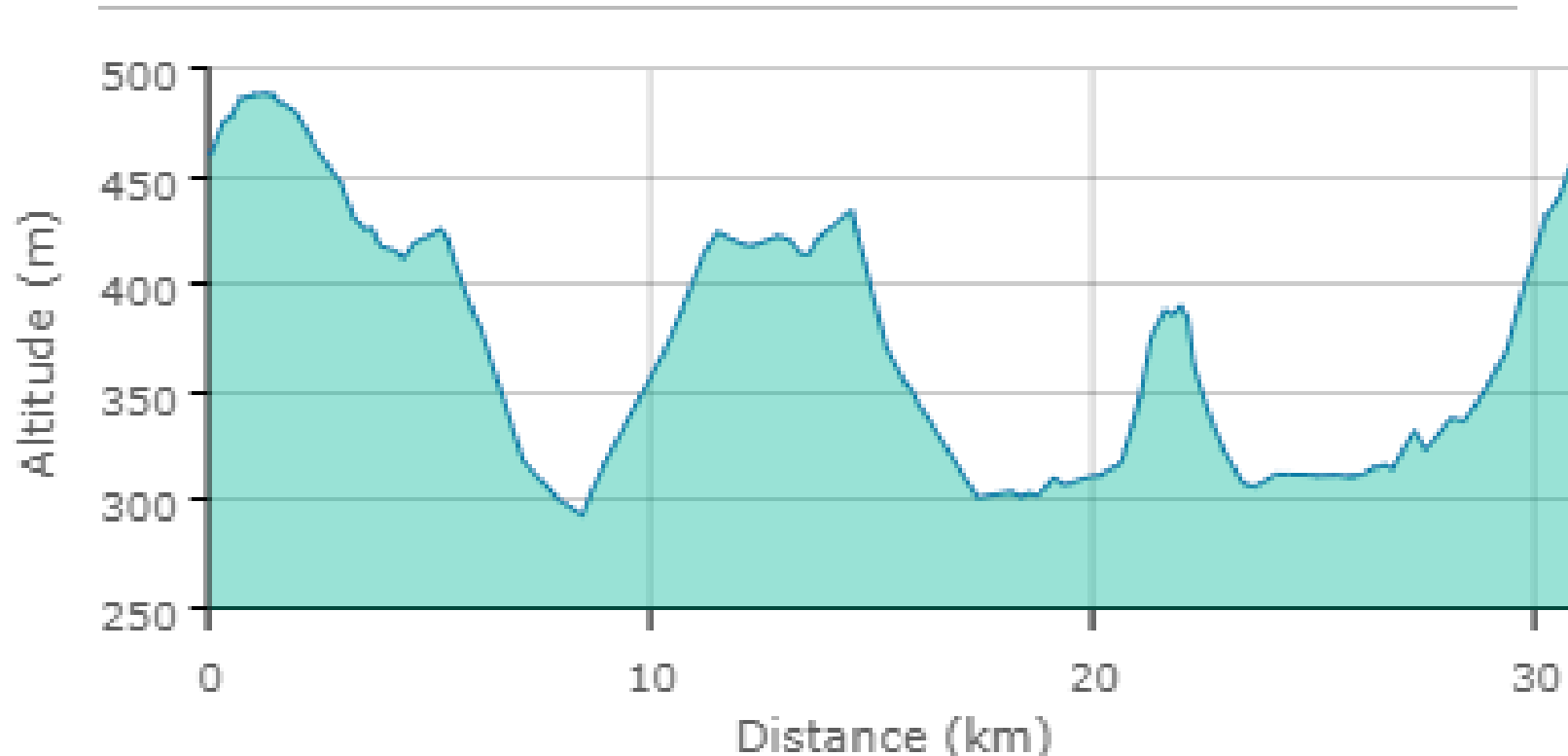
Natation 750/1500/2250



Parcours S, M et L



PROFIL ALTIMÉTRIQUE



Distance totale : 30 905 m

Dénivelé positif : 465,56 m

Dénivelé négatif : -464,56 m

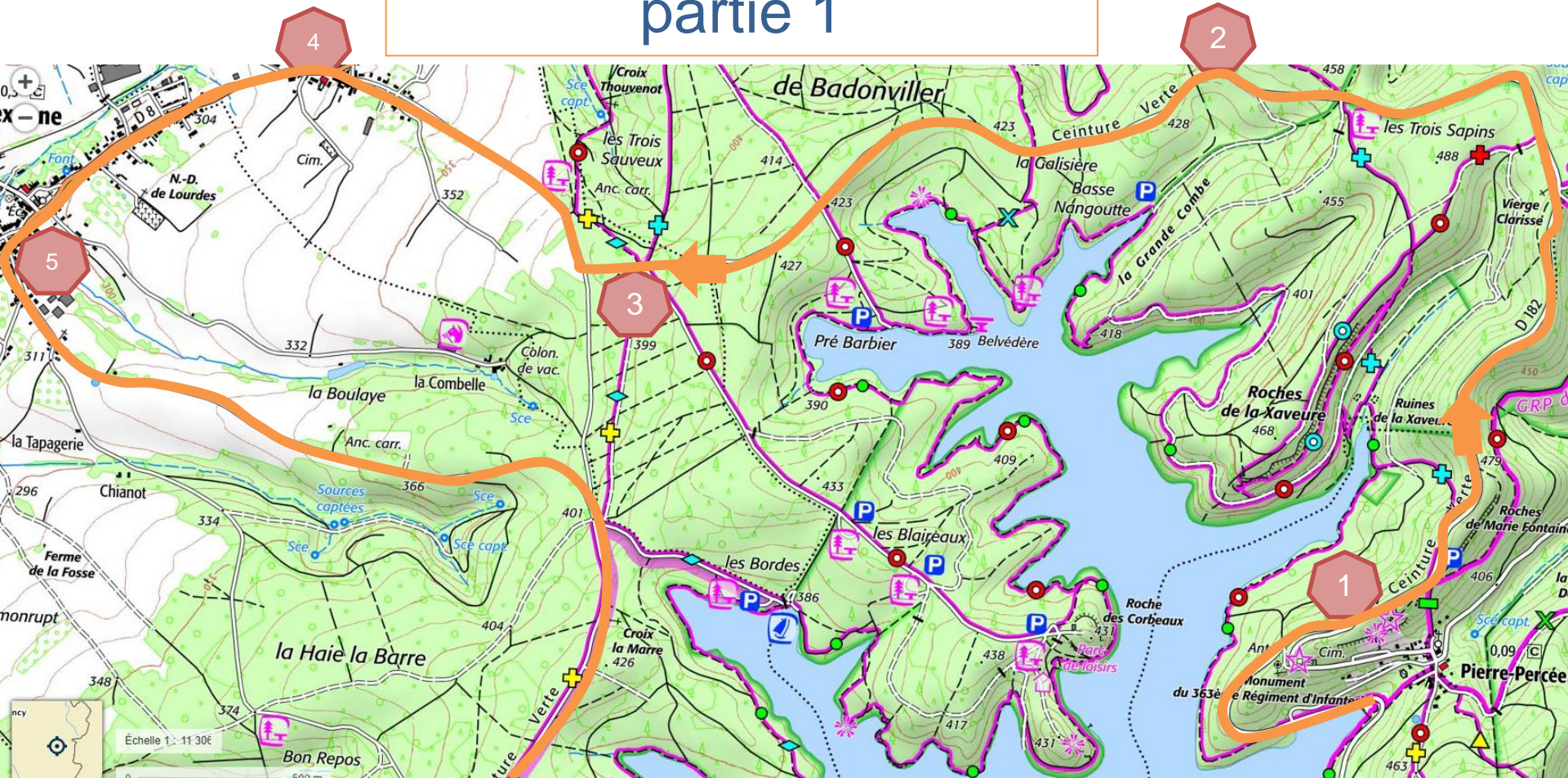
Pente moyenne : 3 %

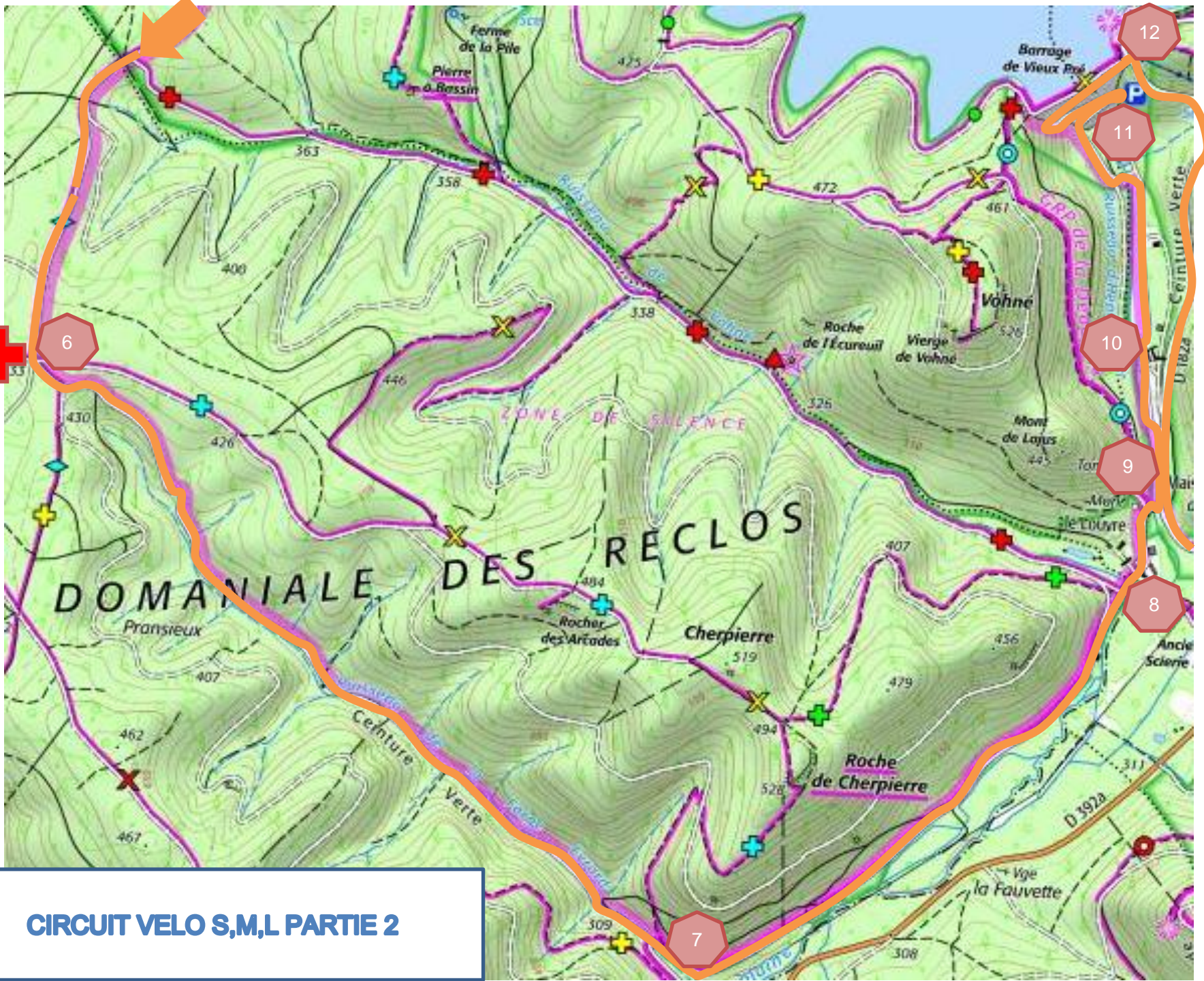
Plus forte pente : 16 %

Nom de la couche

profil Altimétrique 1 Tour

Parcours Vélo S,M,L – partie 1





CIRCUIT VELO S,M,L PARTIE 2

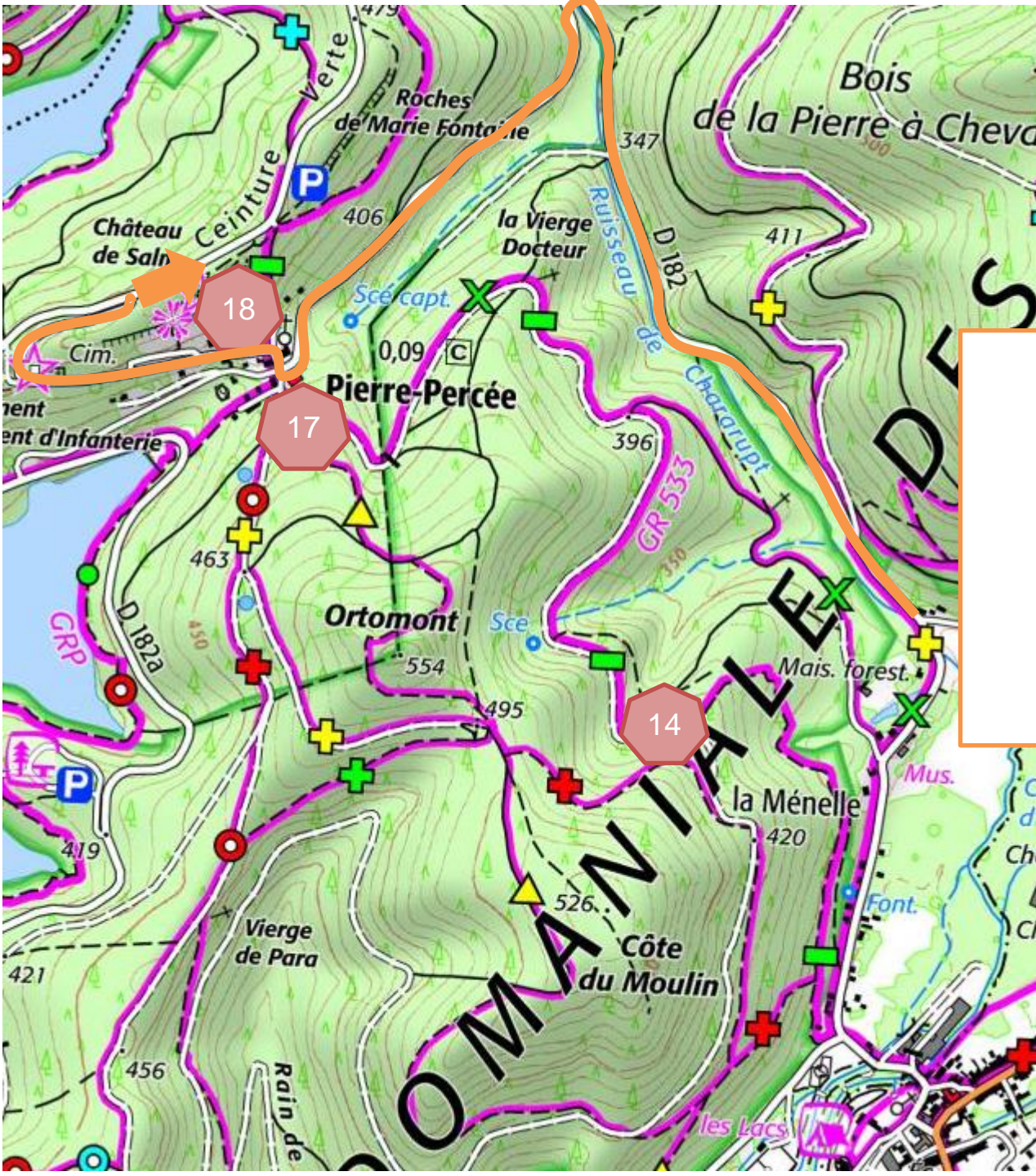


Signaleurs



Accès Parc au dernier Tour

CIRCUIT VELO S,M,L PARTIE 3



CIRCUIT VELO S,M,L PARTIE 4

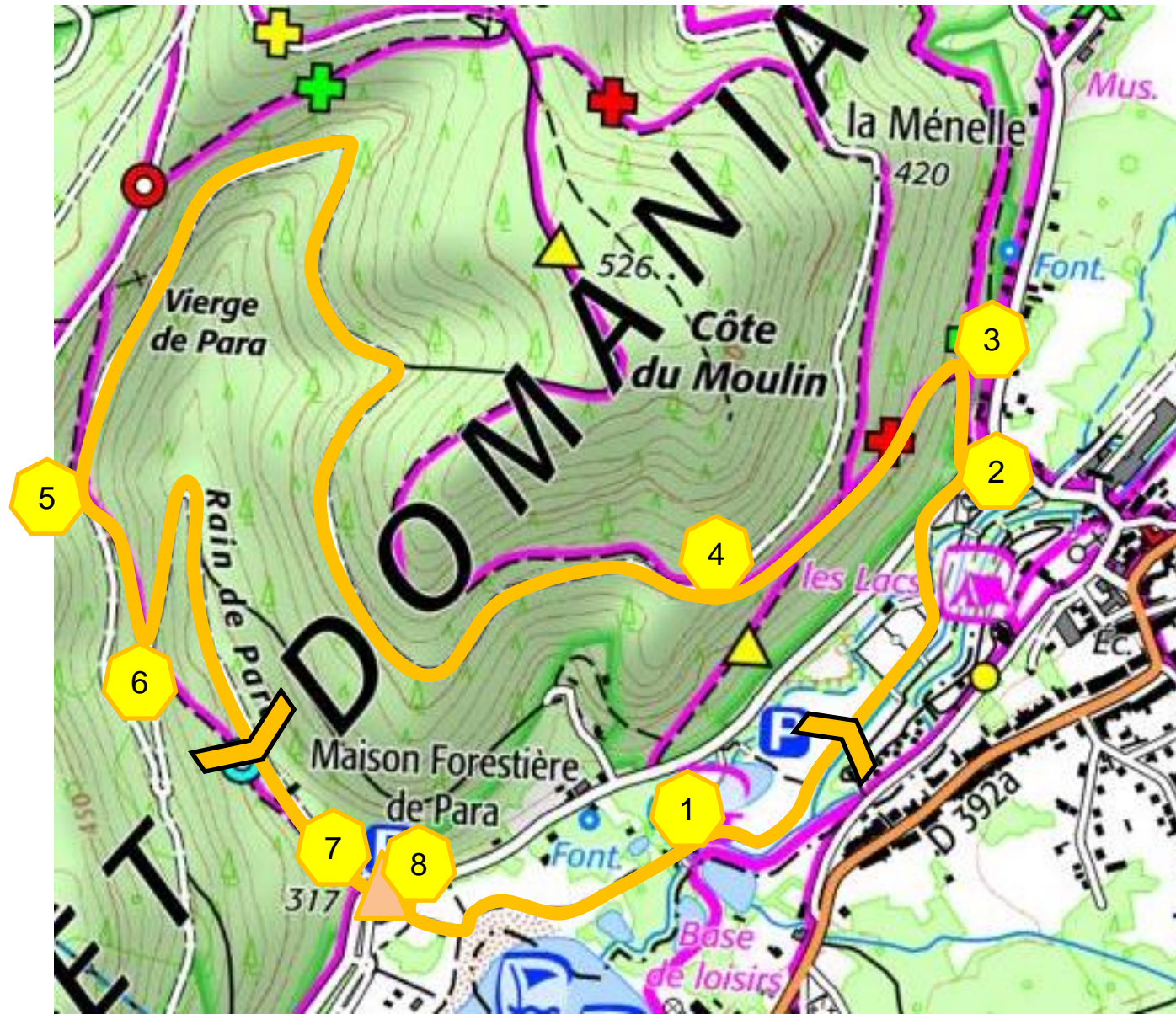


Signaleurs

PARC VELO RETOUR



CAP S = 5 kms





CAP
M (1T)
11 kms
L (2T)
22 kms

ZONE ARRIVEE



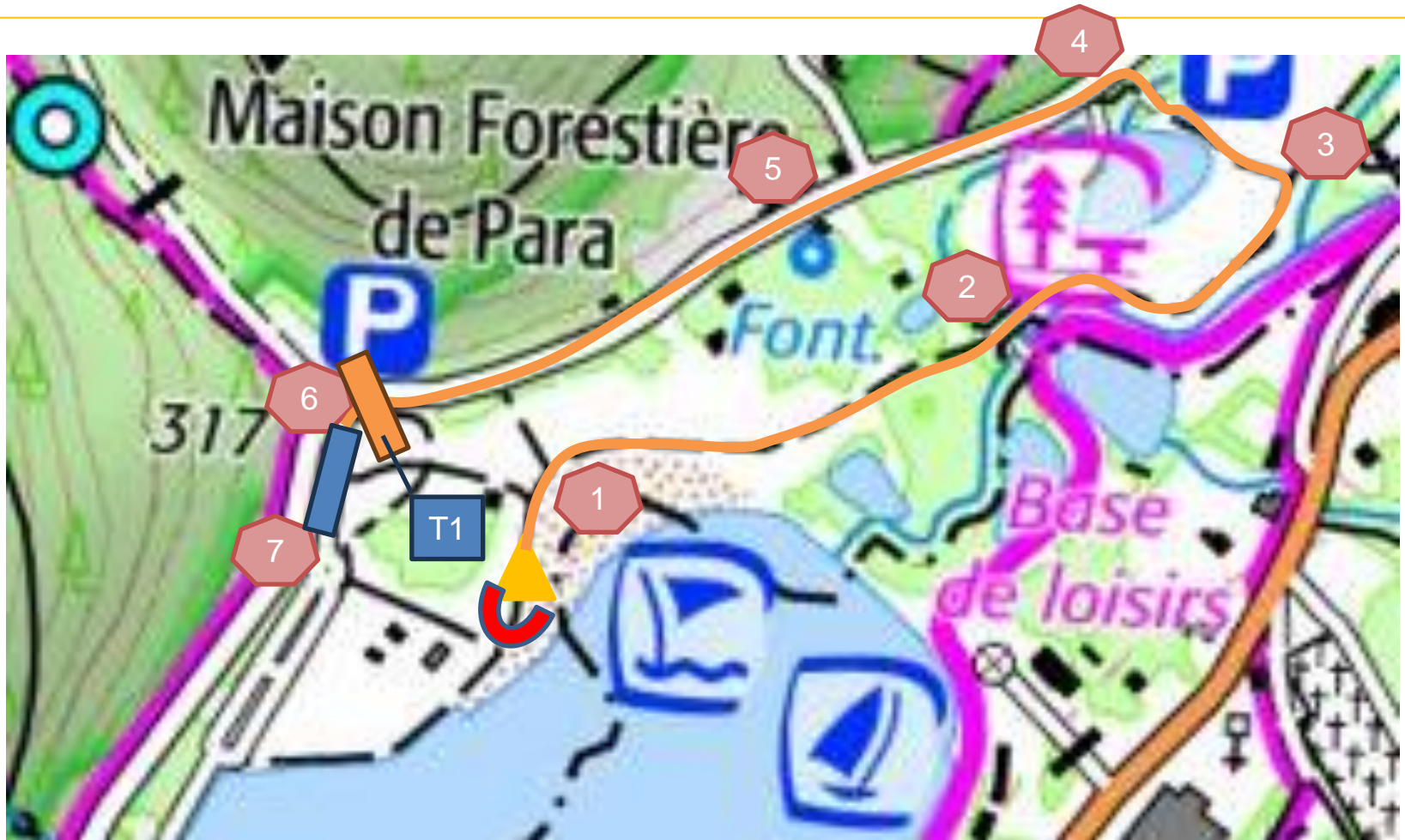
Duathlon Kids



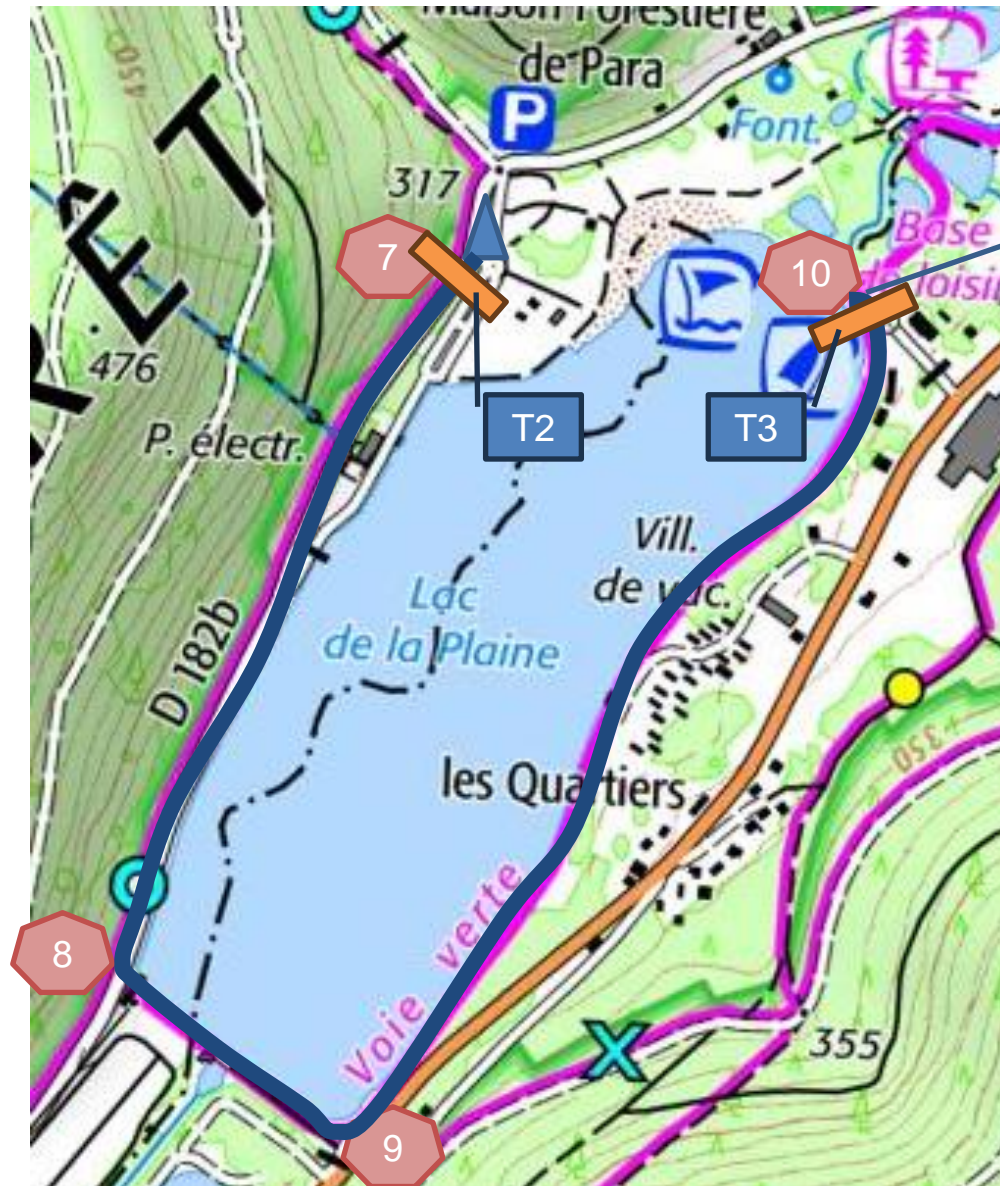
Principe

- Retirer Dossards base nautique de Pierre Percée.
- Installer son matériel vélo dans le parc 1
- Rejoindre le Départ à la plage
- Prendre le départ – cap 1 – parc 1 – vélo –
dépose parc 2 – cap 2 – arrivée

CAP 1 – 1.25 kms

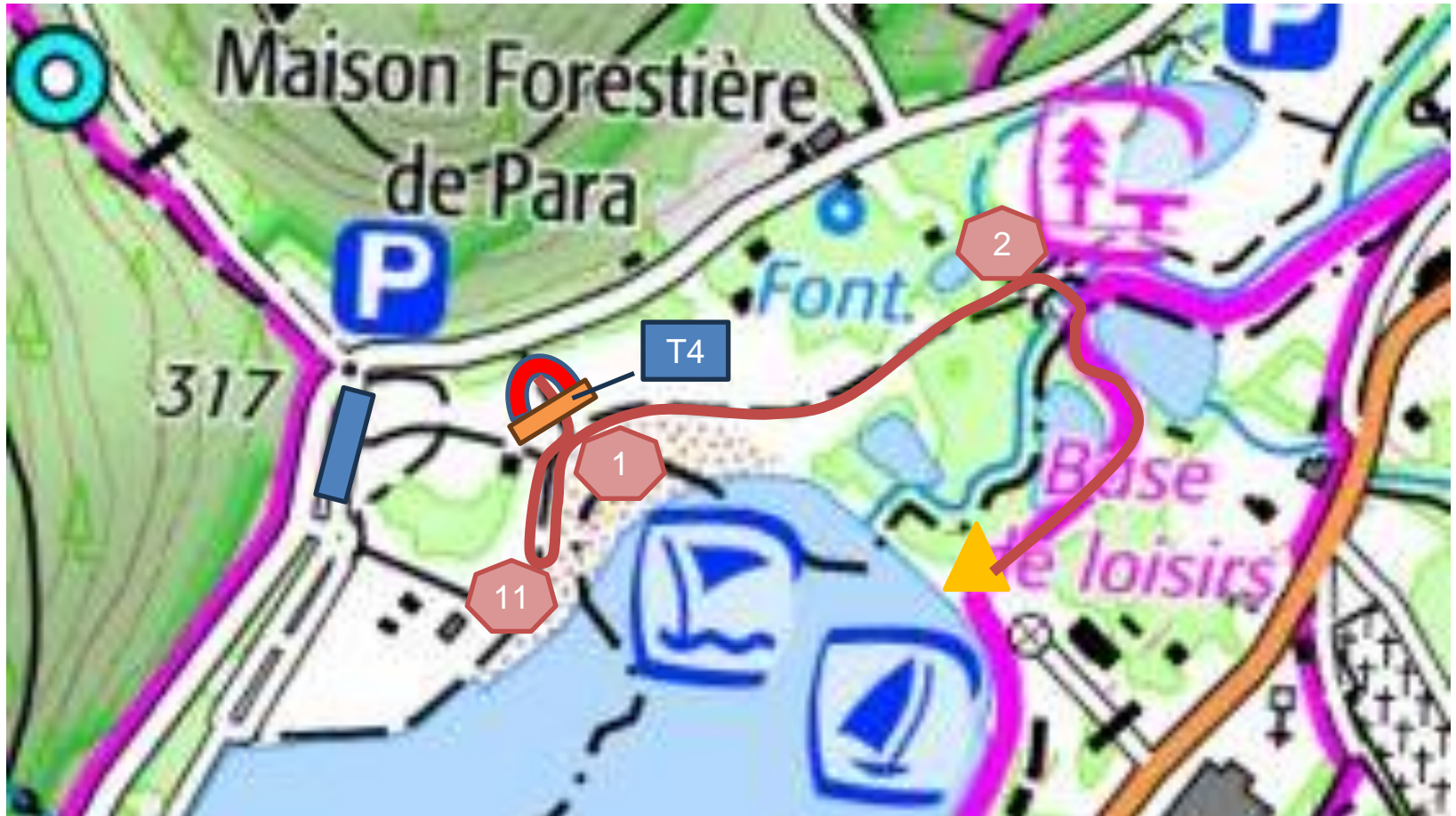


VELO – 2.3 kms



Parc Vélo 2

CAP 2 – 750 m



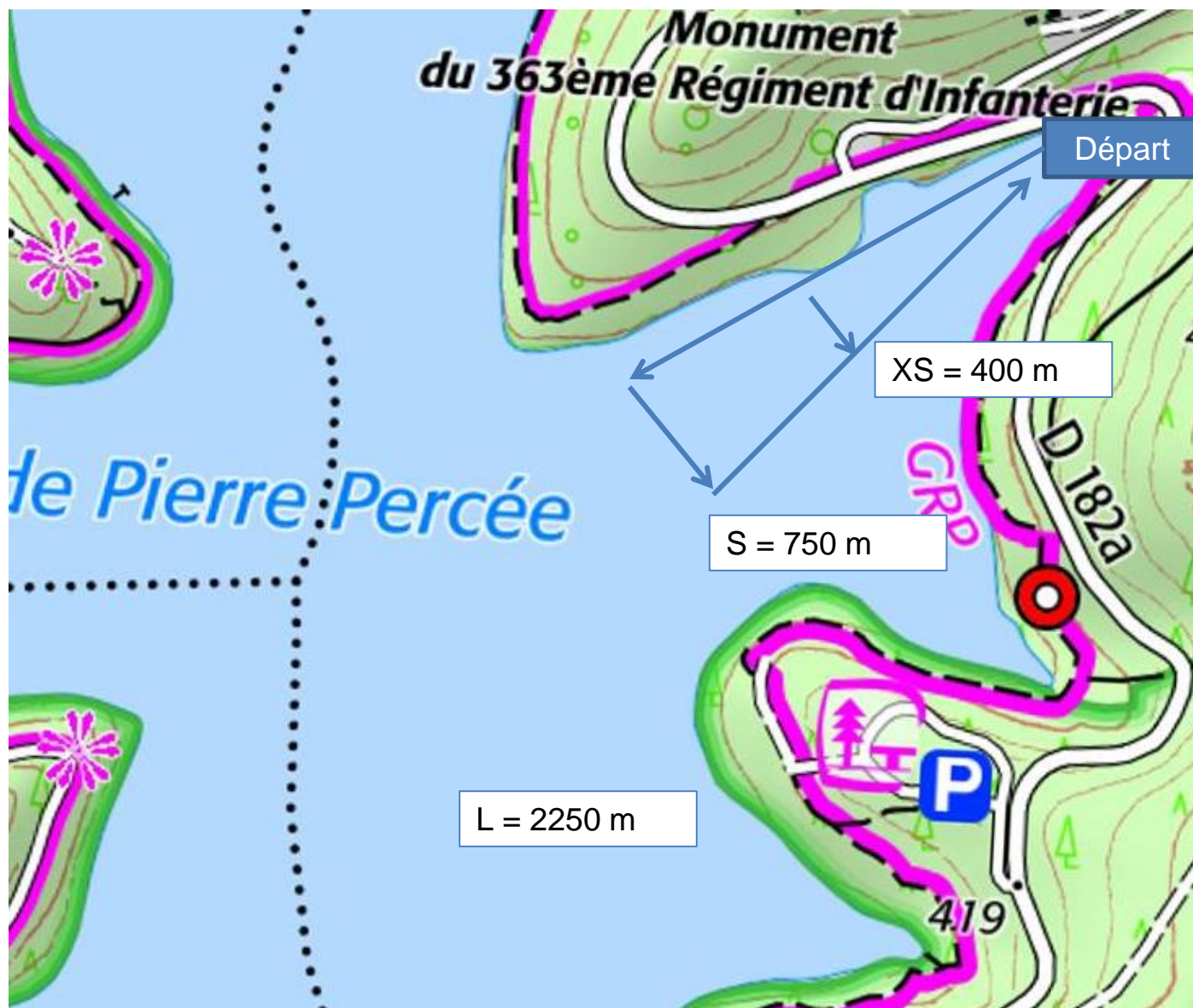
XS OPEN/SELECTIFS D3



Principe

- Retirer Dossards base nautique de Pierre Percée.
- Déposer son matériel Cap à son emplacement dans le parc 2.
- Rejoindre le Départ Anse de Pierre Percée avec Combinaison, bonnet, lunettes, vélo, chaussures, casque, lunettes ... s'installer dans parc 1
- Prendre le départ puis déposer son bonnet, lunettes et combinaison dans le sac numéroté distribué au retrait des dossards.
- Vous le retrouverez à la base nautique après votre arrivée ;)

Natation 750/400





VELO XS
80% du Tour

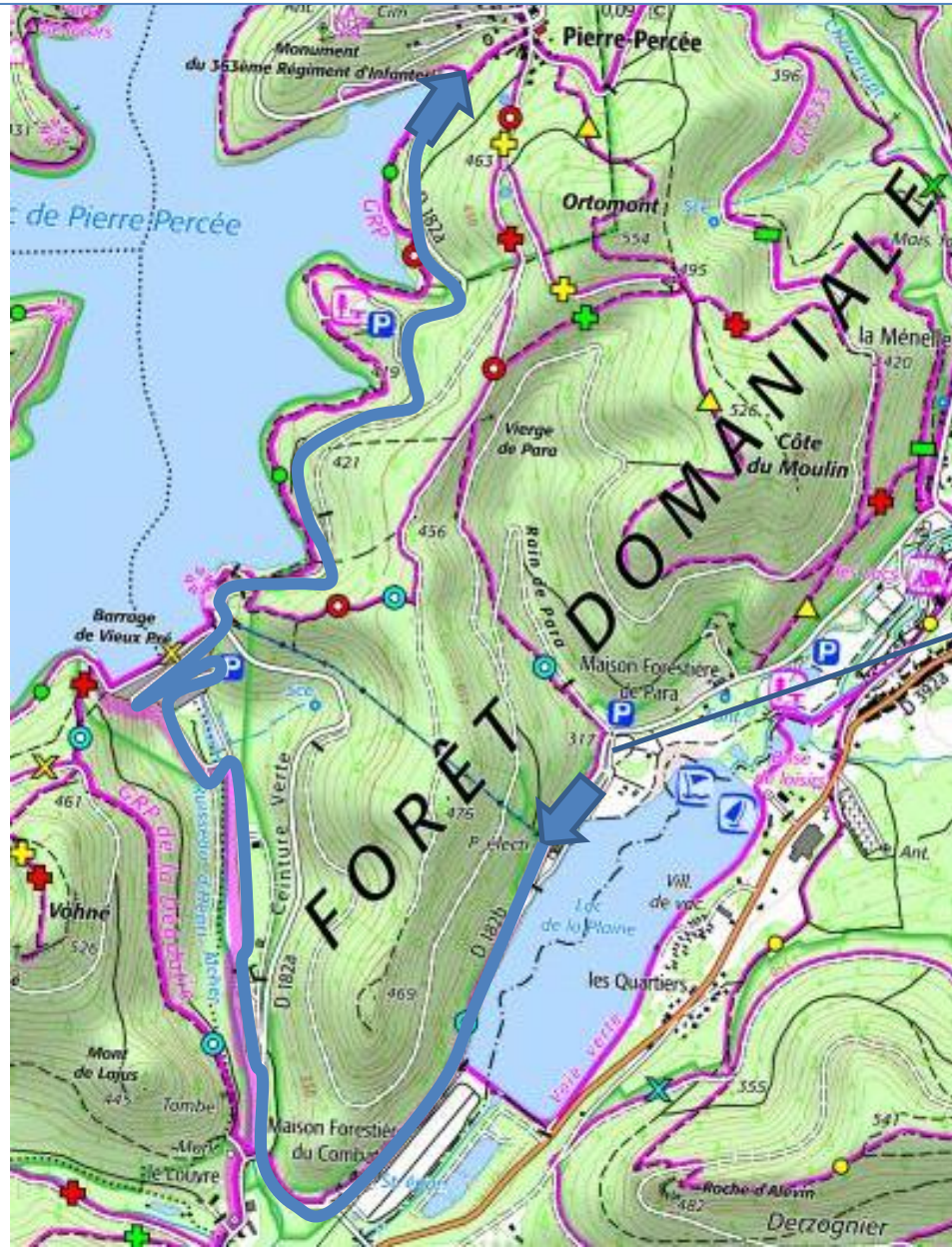
VELO S
1 tour + 50% T2

 Postes signaleurs



VELO
S D3
PARTIES
1 et 3

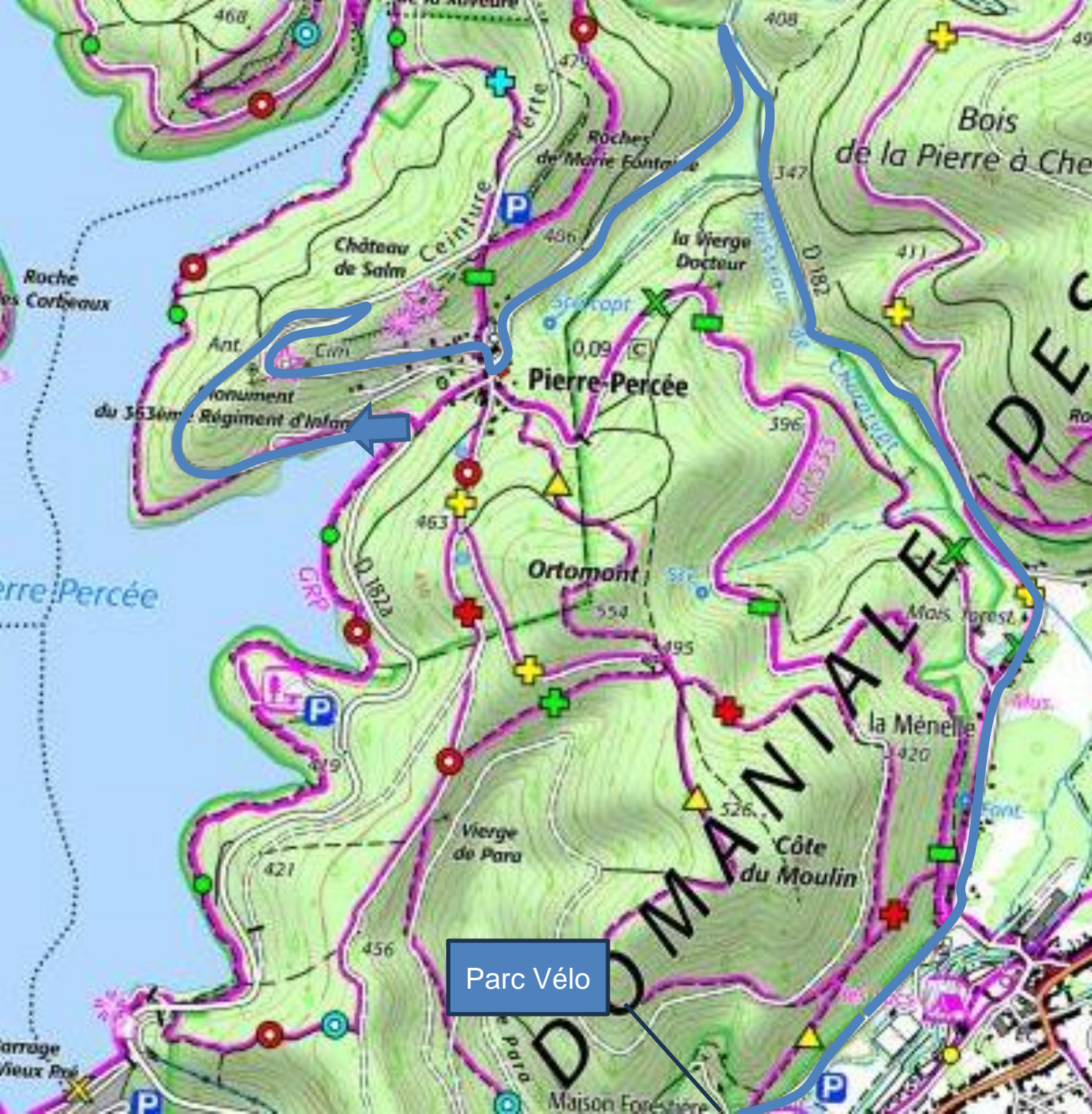
VELO S D3 PARTIE 2



Parc
vélo
retour



VELO XS partie 1



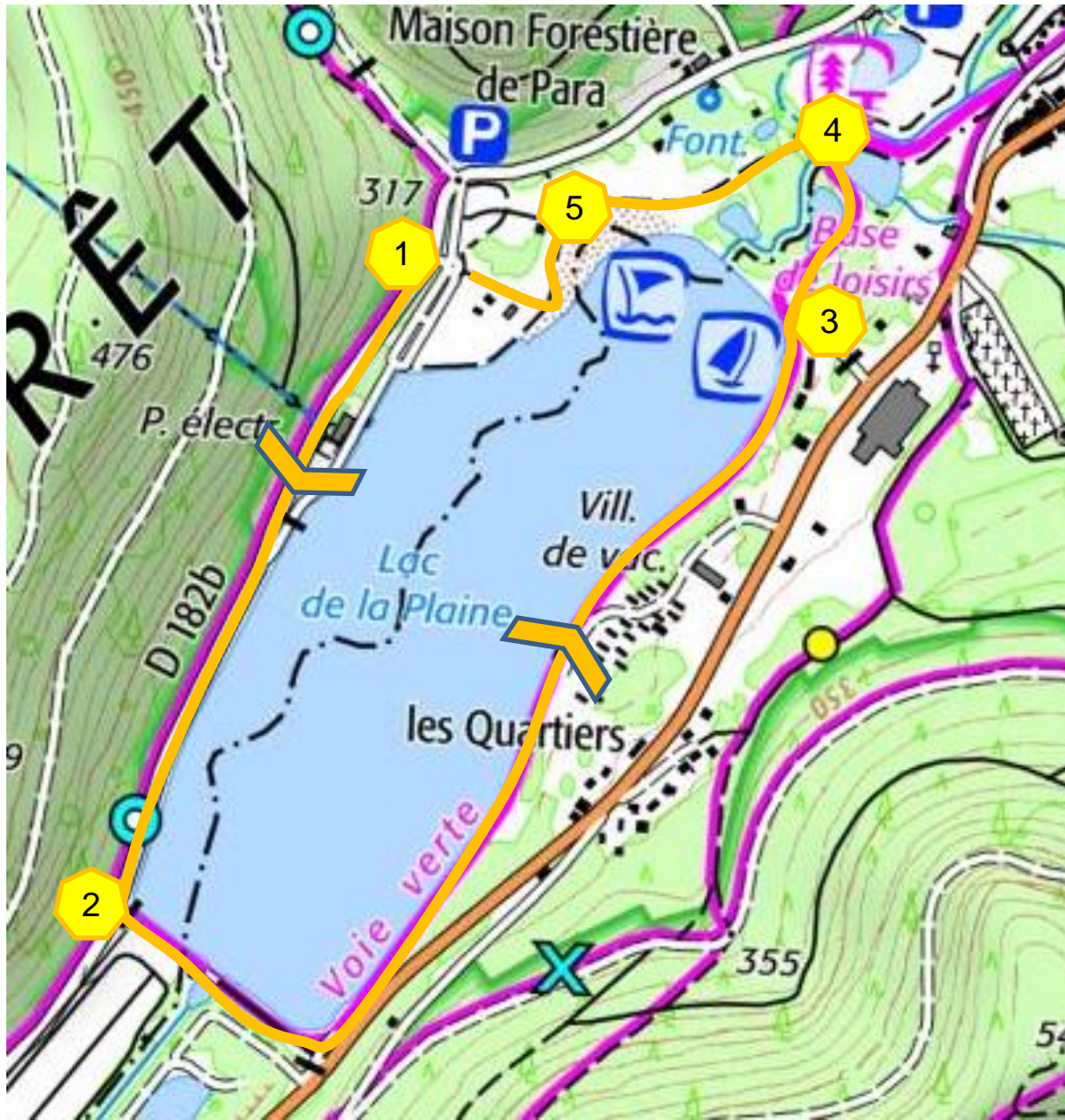
VELO
XS
PARTIE
2

PARC VELO RETOUR



CAP XS = 2.8 kms = 1 tour

Cap SD3 = 6 kms = 2 tours



ZONE ARRIVEE



Contact

Florent JEANNET

Président de REA

06.45.90.23.74

raid.evasion.azimut@orange.fr